

Time Machine para MarketFeeder Pro



Tabela de Conteúdo

Parte I Introdução	4
Parte II Iniciando	4
Parte III Controles da Time Machine	6
Parte IV Árvore de Eventos	7
Parte V Linha do Tempo	11
Parte VI Aba de Informações do Mercado	12
Parte VII Controles de Velocidade	13
Parte VIII Configurações	14
Parte IX Carrinho de Compras e Adquirindo Mercados	15
Parte X Limitações	18

1 Introdução

Time Machine é uma ferramenta do MarketFeeder Pro que permite você testar as suas estratégias de apostas nos mercados cujos dados estão armazenados no seu disco em vez de baixados da BetFair.

Como é óbvio pelo nome, Time Machine pode te levar pra trás e adiante no tempo, e você pode acelerá-lo ou desacelerar. Como isso funciona? Você escolhe os mercados que você está interessado da nossa árvore de eventos virtuais. O programa automaticamente constrói uma linha do tempo que começa com o primeiro evento e termina com o último. Você verá esta linha do tempo na sua tela e será capaz de mover o controle deslizante para chegar a qualquer ponto específico no tempo.

Uma vez que você inicia a Time Machine, vai estar contando os segundos e movendo ao longo da linha do tempo com a velocidade escolhida. Os mercados irão se comportar de acordo com o tempo virtual atual, isto é vai entrar em modo inativo, em seguida ser suspenso, em seguida fica In-Play e finalmente terminar e chega ao seu resultado determinante. Em qualquer momento escolhido você pode pausar a Time Machine, mover seu controle deslizante para trás ou adiante e retomá-lo a partir de um novo horário. Quando chega o final da linha do tempo, irá parar automaticamente.

2 Iniciando

Para entrar no MarketFeeder Pro no modo Time Machine, marque esta opção quando você estiver efetuando o login.

The Favorites	1.2	1.3
Second Favorites	1.5	2.7
Third Favorites	1.4	1.6
Lower	1.00	350

Escolha o modo de trabalho:

Perfil de definições:

Faça o login mediante [navegador de Internet seguro](#) | forma embutida | Sou um morador da

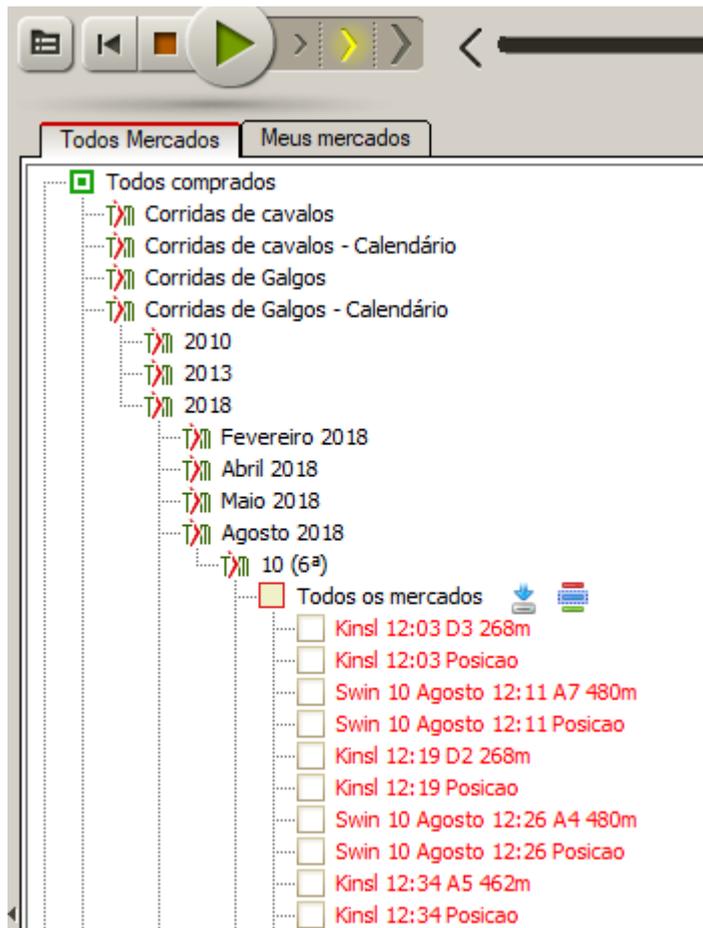
Username:

Password:

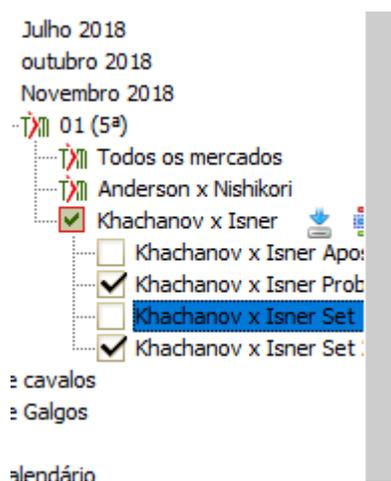
Login

Ao abrir a janela principal, verifique a Árvore de Eventos e expanda o item “Todos comprados”.

Se você acabou de instalar a Time Machine, você pode iniciar as sessões de testes gratuitas não baseadas em dados históricos:



Clique em qualquer mercado e deixe o programa baixar os dados de nosso servidor. Se você já comprou alguns mercados, sua árvore vai parecer assim:



Navegue pelos mercados disponíveis, como você faria com os mercados normais, então escolha os que você quer trabalhar.

Quando você escolher e baixar todos os mercados que você está interessado, é hora de começar a rodar o Time Machine.

Escolha a velocidade do fluxo do tempo virtual. Nós sugerimos que você comece com a velocidade normal que corresponde ao fluxo do tempo real, isto é, 1 segundo é igual ao

segundo normal.



Inicie o Time Machine. Você verá o contador de progresso deslizante ao longo da linha do tempo e o atual incremento de registro de data e hora.



Se algum dos seus mercados é destinado a atualizar neste momento, você verá os preços mudando, como se fosse na vida real. Se você tem alguns gatilhos ativos eles irão verificar para aqueles mercados e podem ser executados lá. O mesmo vale para o Auto-Greenup e o Auto-Dutching. Você não deve notar qualquer diferença no comportamento do programa com os dados reais de mercado.

Uma vez que o mercado é finalizado, e dependendo se existem outros mercados prontos para começar, o programa irá pular para o próximo mercado. Você pode avançar manualmente pausando a Time Machine e aí arrastando o controle deslizante, pressionando o botão de seta para o próximo mercado ou digitando no registro de hora desejado. Por favor, lembre-se que para voltar atrás você precisa parar a Time Machine.

Depois de todos os mercados serem finalizados e seus vencedores apontados, a Time Machine irá parar automaticamente.



3 Controles da Time Machine

Time Machine é nitidamente incorporada ao MarketFeeder Pro, então você não tem que mudar os seus hábitos ou aprender muitas coisas novas para usar.

Quando você está fazendo o login no MarketFeeder Pro, você pode escolher se vai rodar com a Time Machine ou no modo usual.

Nota: Qualquer configuração de perfil pode trabalhar no modo Time Machine, embora algumas configurações serão desativadas.

Os controles principais da Time Machine são:

- Árvore de Eventos

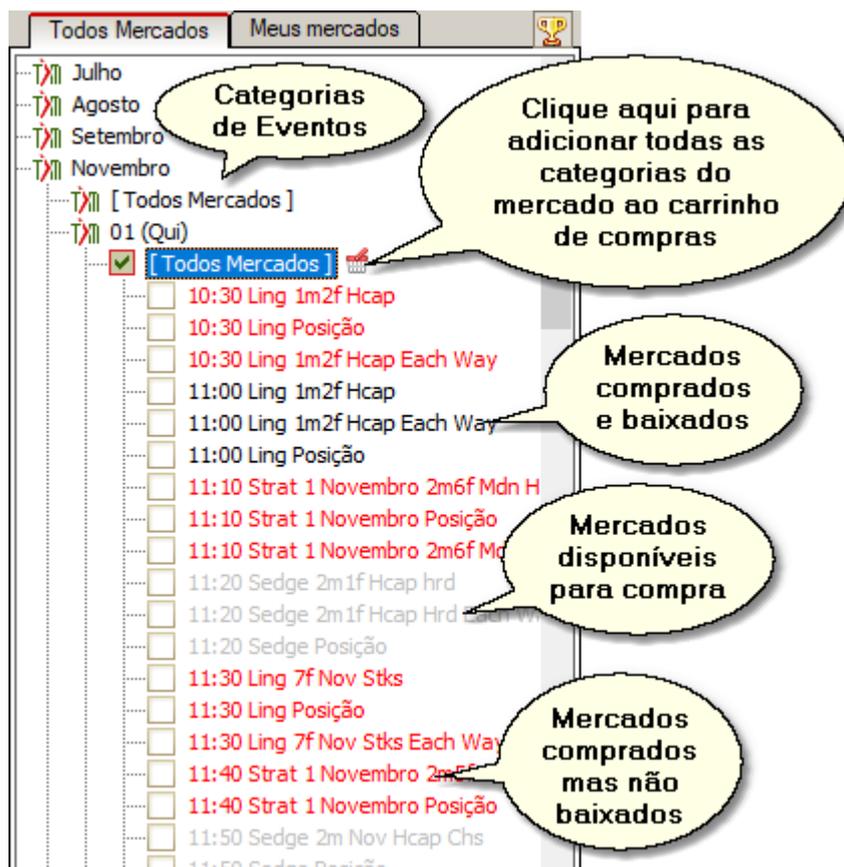
- Linha do Tempo
- Aba de Informações do Mercado
- Controles de Velocidade
- Configurações
- Carrinho de Compras

4 Árvore de Eventos

A árvore de eventos é feita de mercados disponíveis na base de dados da Time Machine. Nosso objetivo é fazer parecer o mais similar possível com o da BetFair.

Tem dois tipos principais de mercados na Time Machine: os que estão disponíveis para você (porque você ou comprou eles ou porque eles são gratuitos) e os que você pode comprar colocando uma ordem. A assinatura da Time Machine vem com vários mercados de testes gratuitos gerados aleatoriamente e alguns de mercados gratuitos da BetFair. Você pode acessar eles imediatamente no módulo “Todos comprados”.

Você pode também dar uma olhada em todos os outros mercados. É só navegar através da árvore para ver as categorias disponíveis e os mercados.



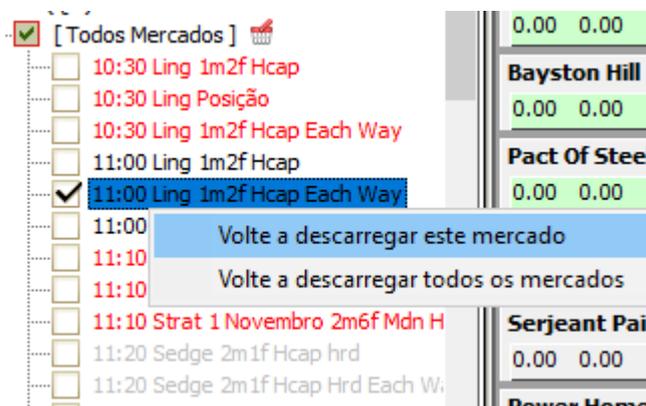
Os mercados disponíveis para comprar serão mostrados na cor cinza. Clique em qualquer mercado para rever e (possivelmente) adicionar ao Carrinho de Compras.

Aqueles que você já comprou mas não baixou ainda serão exibidos em vermelho. Clique nesses mercados para baixar eles ou use o botão “Download comprado” nos Painel de Controle de Mercados para baixar todos os mercados comprados de uma vez. Se você

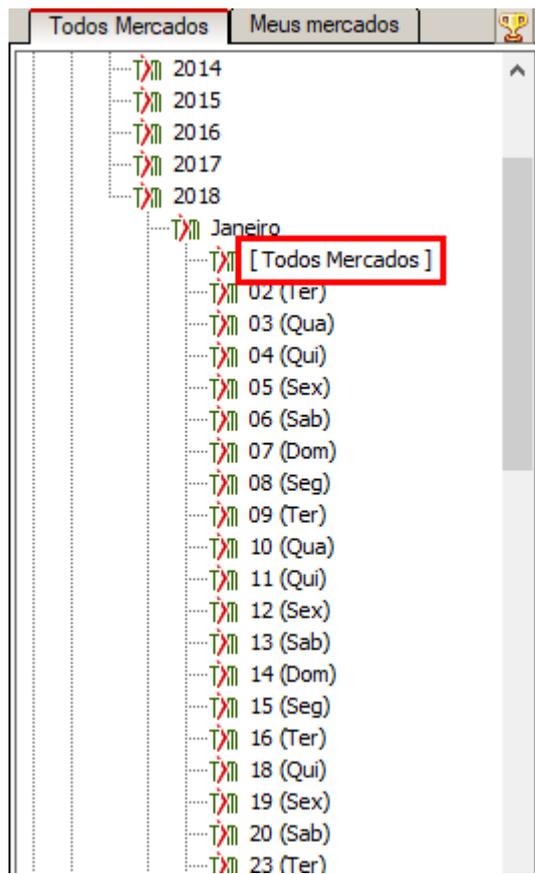
tem muitos para baixar de uma vez, o programa irá sugerir à você baixar eles em lotes.



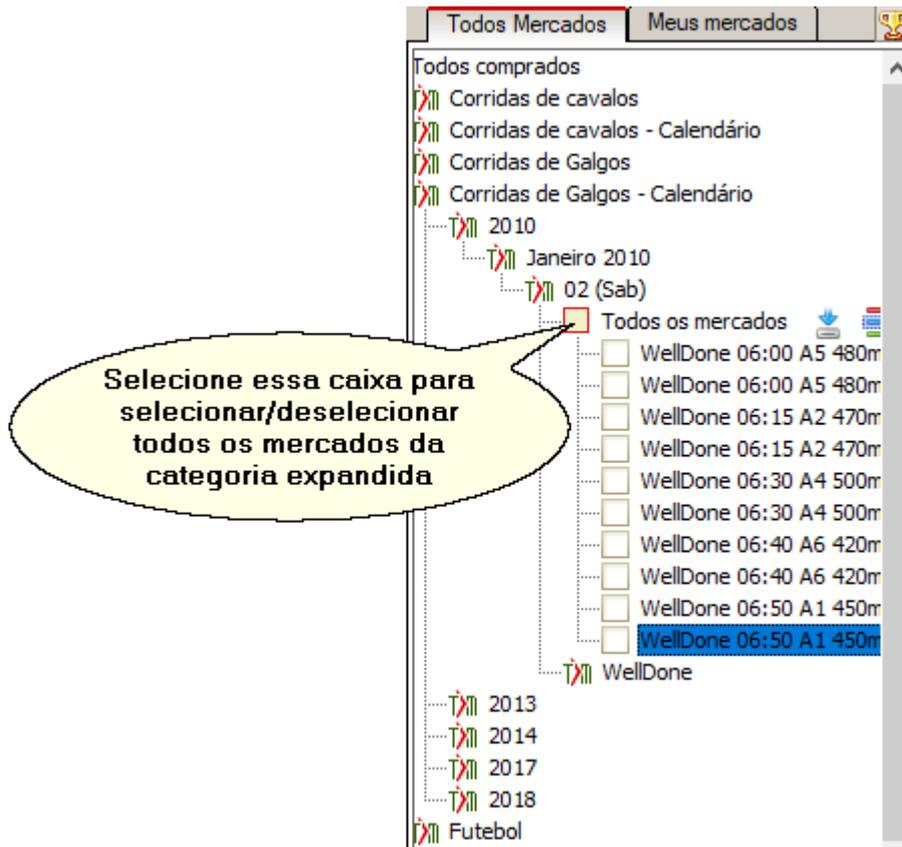
Os que você já comprou e baixou serão exibidos na cor preto de texto. Você deve querer baixar novamente os dados de mercado do nosso servidor, clique com o botão direito no módulo desejado e escolha uma das opções do menu pop-up.



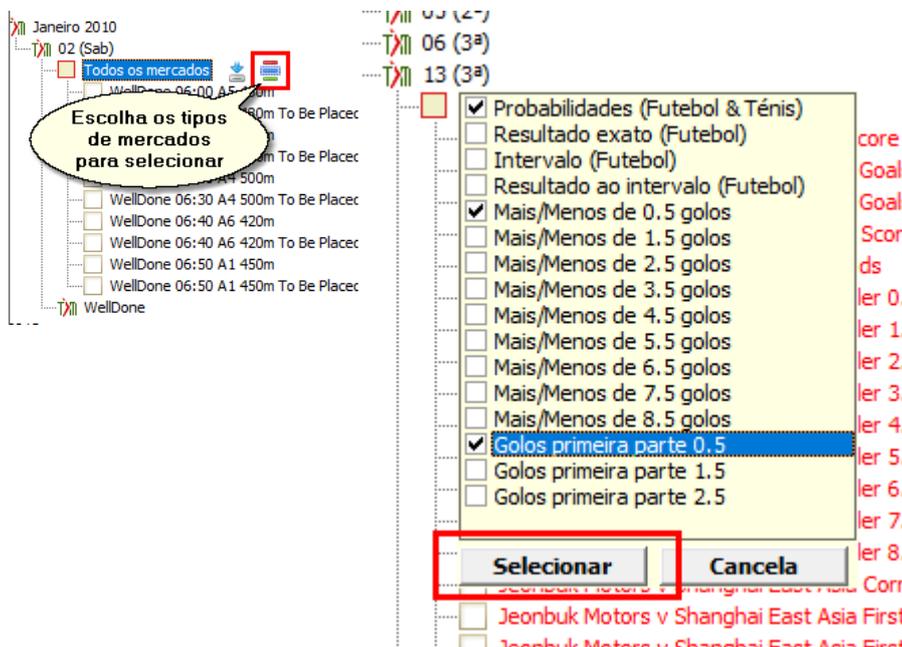
Você pode visualizar todos os mercados do esporte escolhido que aconteceram em um dia específico pressionando o link "Todos Mercados".



Também marcar / desmarcar todos os mercados da categoria escolhida, assinale a caixa próxima ao nome da categoria.



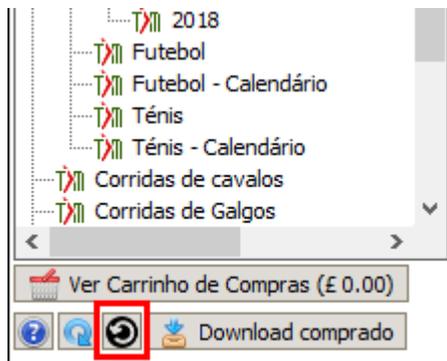
Para selecionar tipos específicos de mercados (tal como Vitória, Posição, Mais/Menos, Vencedor de Set, etc.) em uma determinada categoria esportiva, clique no botão destacado e escolha os tipos de mercado que você quer adicionar.



Limpeza da Árvore de Eventos

Se um número do seu arquivo de dados de mercado está corrompido, é recomendado limpar a árvore e baixar novamente eles. Esta operação substitui a base de dados de

mercados existente por um arquivo limpo que você tinha quando você iniciou a Time Machine. É uma medida extrema, mas é a mais eficiente quando se trata de consertar arquivos corrompidos. Use o botão abaixo para limpar todos os seus mercados e fazer um novo começo.



5 Linha do Tempo



A linha do tempo do Time Machine é uma barra de progresso que representa o fluxo do tempo virtual. À medida que o relógio da Time Machine passa, o controle deslizante avança ao longo das marcas de cruzamento de linha que indicam o início do período de dados de cada mercado.

Dica: coloque o mouse sobre uma dessas marcas para ver o nome do mercado cujos dados registrados estão disponíveis a partir dessa marca.

O início e o fim do período de tempo são calculados automaticamente, sendo o primeiro o início do período de dados do mercado mais antigo e o último sendo a última atualização do mercado mais recente.

Você pode mover o controle deslizante manualmente para ir e voltar ao longo da linha, bem como pular para o período de mercado desejado ou até mesmo definir o carimbo de data/hora necessário manualmente. No entanto, existem certas regras que devem ser levadas em conta:

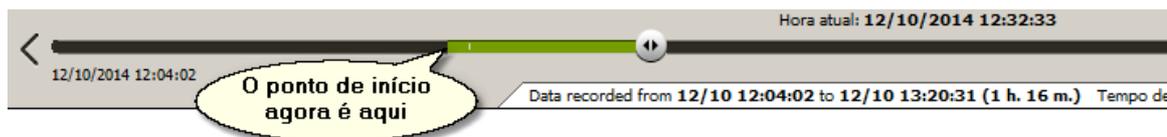
- Você só pode retroceder se o Time Machine estiver parado. Pressione o botão "Parar" nos controles de velocidade para pará-lo.
- Você só pode avançar se o Time Machine estiver em pausa ou parado. Use os botões "Pausar" e "Parar" nos controles de velocidade.
- Você não pode mover o controle deslizante se o Time Machine estiver em execução. Isso também abrange o salto para os períodos de dados de mercado anteriores e futuros. Pause ou pare o Time Machine para alterar a hora virtual atual.

No entanto, há uma exceção: você pode avançar por um passo com uma duração fixa mesmo se o Time Machine estiver em execução (consulte "Pule um período de tempo

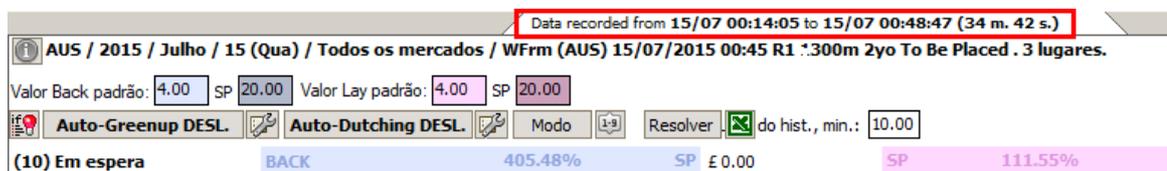
determinado" na figura acima). Você pode especificar a duração da etapa nas Configurações.

Ponto de Partida

Você pode definir o ponto no tempo que denomina o início do período de tempo dentro do qual o programa funcionará. Quando o Time Machine for reiniciado, ele será executado a partir do ponto inicial. Por padrão, esse ponto é igual ao início do período de tempo, mas você pode defini-lo posteriormente clicando com o botão direito do mouse no local desejado na linha do tempo.



6 Aba de Informações do Mercado



A aba Informações do Mercado contém algumas estatísticas sobre o mercado escolhido. No momento, a única informação exibida é a duração do período de tempo em que os dados de mercado são coletados e a hora de início real (em oposição à hora de início programada), se o mercado virar Ao Vivo.

No entanto, podemos adicionar mais detalhes à medida que o projeto evolui.

Outra coisa que você notará nos mercados virtuais é que algumas seleções são destacadas com cor verde clara.

AUS / 2015 / Julho / 15 (Qua) / Todos os mercados / Wfrm (AUS) 15/07/2015 00:45 R1 :300m 2yo To Be Placed . 3 lugares.

Valor Back padrão: 4.00 SP 20.00 Valor Lay padrão: 4.00 SP 20.00

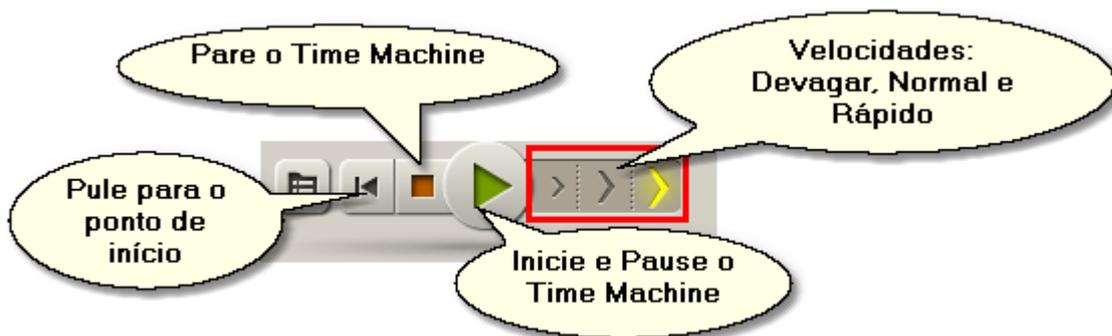
Auto-Greenup DESL. Auto-Dutching DESL. Modo Resolver do hist., min.: 10.00

(10) Em espera	BACK	405.48%		SP	£ 0.00	SP	111.55%
0.00 0.00	2.37	79.3	58.7				7.5
3. Doubt Shes A Lady 6	1.51	2.70	2.72			8.6	14.5
0.00 0.00	82.3	102	46.9				3.85
4. Eccellere 8	1.85	3.05	3.30			6.4	10.5
0.00 0.00	49.4	2.37	2.37				6.2
5. Hembrook 3	1.99	2.12	2.14			7.6	13.0
0.00 0.00	2.37	130	51.5				5.6
6. Katys Revenge 10	1.46	4.2				8.6	13.0
0.00 0.00	91.3						5.1
8. Mussenden 7	2.88	2.9				8.5	14.0
0.00 0.00	40.7	10.6	11.9				3.85
9. Self Esteem 9	3.85	3.90	3.95			7.7	13.0
0.00 0.00	2.37	48.3	4.8				6.2
10. Tremezzina 1	1.32	1.34	1.35			1.59	4.5
0.00 0.00	2.37	774	37.7				18.2
11. Way Too Good 5	2.52	2.56	2.58			3.29	4.00
0.00 0.00	2.37	107	11.2				11.9

Esses serão os vencedores desse evento

Essas seleções levarão os lugares vencedores depois que o mercado for liquidado. É muito conveniente saber de antemão quais seleções vencem, especialmente se você estiver testando os planos de apostas.

7 Controles de Velocidade



Os controles de velocidade permitem iniciar, pausar e parar o Time Machine, além de definir sua velocidade.

A velocidade Lenta é 2 vezes mais lenta que a Normal, a velocidade Normal é igual à velocidade real do fluxo de tempo real, e a velocidade Rápida é aproximadamente 15 vezes mais rápida que a Normal. Digo "aproximadamente" porque ele pode ficar mais lento, dependendo da capacidade do seu computador e do número de mercados que você monitora ao mesmo tempo.

Por favor, lembre-se que quando você para ou pausa a Time Machine, na verdade significa que o tempo para todos os processos no programa também será interrompido. Nenhuma atualização de mercado ou colocação de apostas será possível até que você a retome.

Quando você pausa o Time Machine, todos os dados intermediários, como preços de mercado atuais, variáveis e estados de gatilhos, apostas, etc., são armazenados na memória do programa. Então, quando você retomar, você não perderá nada disso.

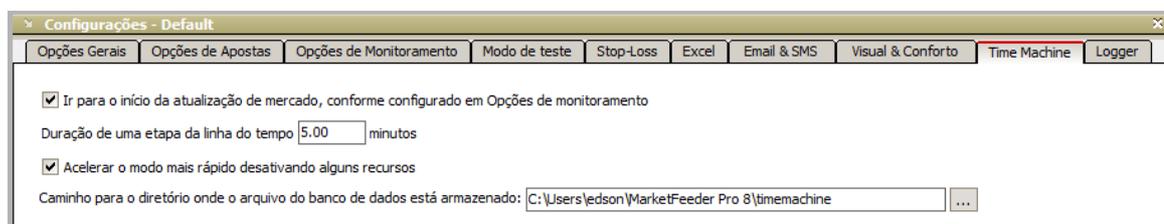
Quando você para o Time Machine, todos os dados são apagados e, da próxima vez que você iniciar o Time Machine, os mercados serão recarregados, os gatilhos serão redefinidos e todas as apostas de teste serão anuladas.

8 Configurações

Você pode abrir a guia de configurações do Time Machine pressionando este botão.



Existe apenas uma configuração nessa categoria.



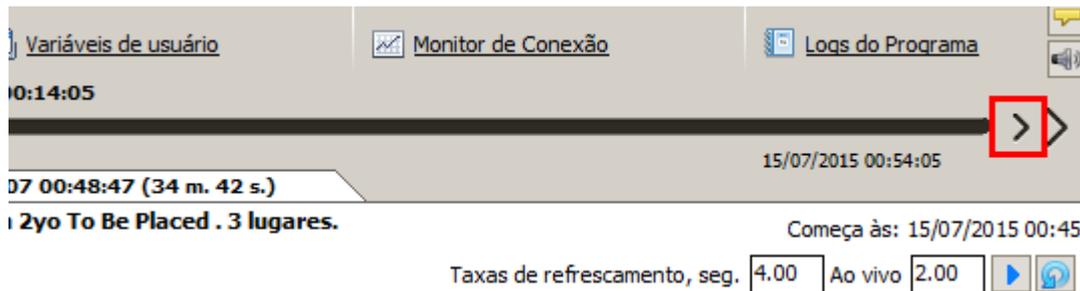
Ir para o início da atualização de mercado, conforme configurado em Opções de monitoramento

Se você o tiver ativado, o fluxo de tempo virtual do Time Machine será afetado da seguinte maneira. Se houver dois mercados, dos quais um começa após o outro, o relógio vai saltar para o momento em que o segundo mercado deve começar a atualizar, pulando todos os dados gravados entre eles. Isso permitirá que você economize tempo que, de outra forma, teria gasto na espera até o mercado começar a ser atualizado. Normalmente, temos dados de mercado registrados a partir de meia hora antes do início agendado, para que você possa pular esse tempo ativando essa opção.

Se você precisa que o programa funcione com todos os dados de mercado registrados, desative essa configuração.

Duração de uma etapa da linha do tempo

Você pode avançar na linha do tempo em etapas de tempo fixo, em vez de mover o controle deslizante ou prosseguir para o próximo mercado. Isso é conveniente em eventos longos, como partidas de futebol, em que você pode pular um número fixo de minutos. Além disso, você não precisa parar nem pausar o Time Machine para fazer isso. Use o botão abaixo para dar um pulo.



Acelerar o modo mais rápido desativando alguns recursos

Você pode melhorar (ainda que ligeiramente) o desempenho do Time Machine no modo mais rápido desativando alguns recursos visuais, como a plotagem de gráficos, a exibição de células de expressão de trigger nos modos Engineer e alguns outros recursos menos importantes.

Caminho para a pasta onde o arquivo de banco de dados está armazenado

Como opção, você pode armazenar seu arquivo de banco de dados do Time Machine em um diretório personalizado. Este arquivo pode inflar rapidamente para dezenas de gigabytes, então você pode querer especificar um local designado para seu armazenamento (talvez até mesmo em um meio externo). Especifique o caminho para uma pasta personalizada onde você deseja armazenar o arquivo. Por favor, note que você terá que parar MF Pro, copie manualmente o banco de dados para essa pasta e reinicie o programa. Você verá as instruções na tela depois de escolher o caminho da nova pasta.

É muito importante certificar-se de que você tenha permissão do sistema para gravar nessa pasta (configure essa permissão por conta própria ou peça ao administrador do sistema para fazer isso).

9 Carrinho de Compras e Adquirindo Mercados

O carrinho de compras contém a lista de seleções de eventos selecionados cujos dados você deseja adquirir para usar no Time Machine. Os dados são vendidos por pacote, ou seja, você paga por todos os mercados que temos para essa seleção de eventos. Um exemplo de um evento é "Sandown Park, 7 de dezembro", que inclui todos os mercados de corridas daquela pista naquele dia, tanto mercados de Vitória quanto mercados de Posições.

Assim que escolher um mercado que você deseja rodar no Time Machine, pressione o botão "Ao carrinho de compras".

Corridas de cavalos / SUI / 2016 / Fevereiro / [Todos Mercados] / 21/02/2016 09:40 SMoritz (SUI) 6f 4yo+ Stks

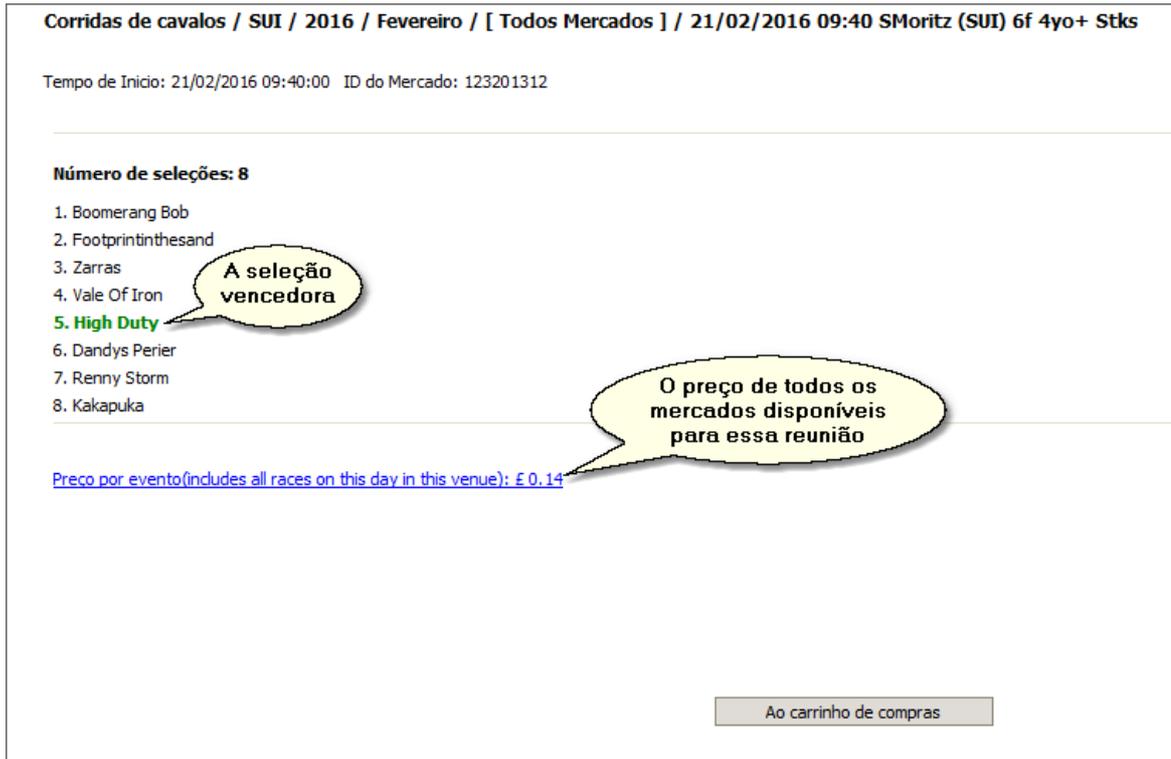
Tempo de Inicio: 21/02/2016 09:40:00 ID do Mercado: 123201312

Número de seleções: 8

1. Boomerang Bob
2. Footprintinthesand
3. Zarras
4. Vale Of Iron
5. **High Duty**
6. Dandys Perier
7. Renny Storm
8. Kakapuka

[Preço por evento\(includes all races on this day in this venue\): £ 0.14](#)

Ao carrinho de compras

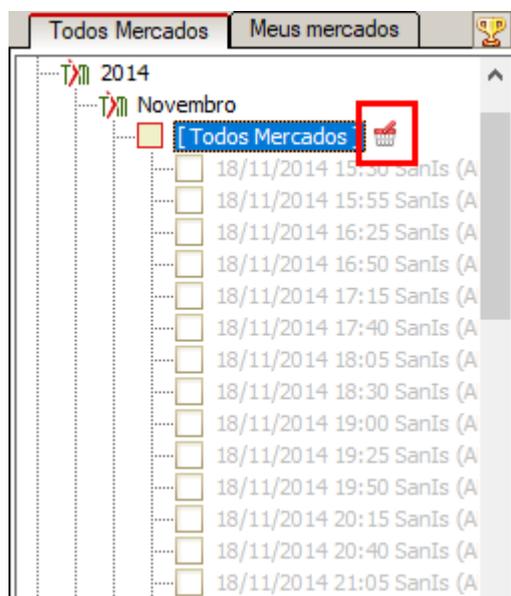


Não há necessidade de adicionar outros mercados pertencentes a este evento - eles serão incluídos no carrinho automaticamente, pelo mesmo preço.

Em seguida, dirija-se ao carrinho e faça as alterações que julgar necessárias. Observe que há um tamanho mínimo de um pedido, de modo que talvez seja necessário adquirir várias seleções de eventos.

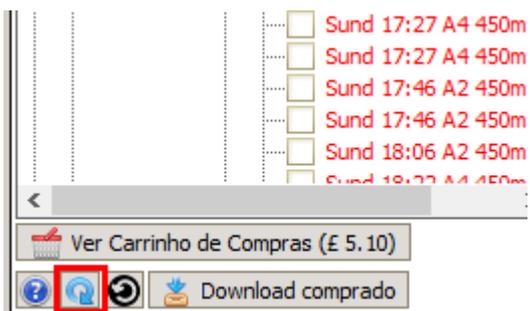


Dica: para adicionar rapidamente toda a categoria de eventos, clique neste botão:



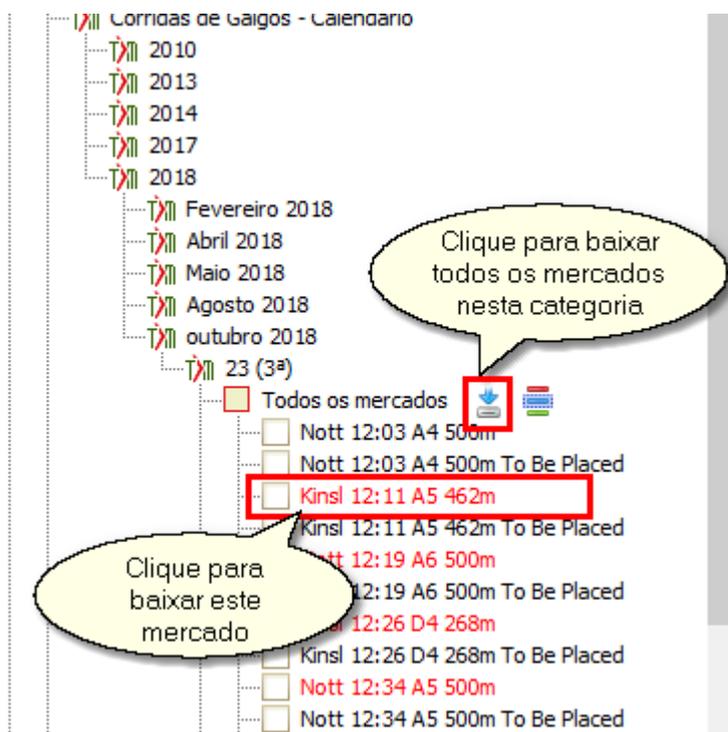
Quando estiver pronto, pressione o botão verde "Comprar agora" e vá para a interface de pagamento em nosso site, que possui plataforma segura para com seus dados.

Depois de efetuar o pagamento, os arquivos a serem baixados serão gerados automaticamente em nosso servidor dentro de cinco a dez minutos. Passado tal prazo, atualize a árvore de eventos pressionando este botão podendo assim ver as alterações.



Os mercados comprados ficarão escritos em vermelho. Você pode baixá-los individualmente ou todos eles de uma única vez pressionando "Download comprado". A última opção pode exigir que você espere por um bom tempo, dependendo de quantos mercados precisarem ser baixados.

Para baixar mercados individuais, basta clicar no mercado vermelho escolhido. Para baixar todos os mercados em uma categoria específica, clique no botão destacado abaixo:



Depois de ter comprado quaisquer dados, você poderá usá-los mesmo após a reinstalação do programa.

10 Limitações

Devido à natureza virtual dos dados com os quais o Time Machine trabalha, algumas das ferramentas, funções e configurações do programa são desativadas nesse modo de funcionamento. Se você tentar ligar ou ativar alguma dessas funções, aparecerá uma mensagem informando que tal função não está disponível no modo Time Machine.

Além disso, as configurações desativadas ficam acinzentadas na janela Configurações. Veja um exemplo abaixo:

Configurações - Betfair

Opções de Apostas | Opções de Monitoramento | Modo de teste | Stop-Loss | Excel | Email & SMS | Visual & Conforto | Time Machine

Sincronize a data e a hora local com o BetFair's

Solicitar dados do BetFair em formato zipado

Valor de tempo limite da conexão, sec.

O número máximo de segmentos simultâneos

Atualização do Mercado

Comece a monitorar eventos em minutos antes do início

Pare de monitorar eventos em minutos do início

Baixar placar das partidas de futebol

Baixar pontuação de tênis

Exiba os preços exatamente como eles estão no site da BetFair

Freq. de atualização padrão antes do início seg.

Freq. de atualização padrão depois do início (Ao vivo) seg

Profundidade do histórico do mercado padrão minutos

Limite o número de para

Pesquisa Agendada de Mercados

Automaticamente adicionar novos mercados nos "Meus Mercados"

Template do Market Locator:

Iniciar pesquisa automatizada

No início do programa

Exatamente a esta hora todos os dias: hh/mm/ss

A cada horas

Abaixo está a lista de ferramentas que você não poderá usar no modo Time Machine:

- Localizador de Mercado (Market Locator)
- Resultados de Eventos Recentes
- Extrato de Conta Real
- Agendador de Pesquisa de Mercado
- Ladder

No entanto, você pode usar o Monitor de Conexão e o programa reforçará suas configurações para manter as solicitações de dados dentro do limite. Isso é feito para permitir que você teste suas estratégias em um ambiente próximo ao regulado pelas regras do BetFair. Se você não precisa, basta desligá-lo desmarcando "Prevenir automaticamente exceder o limite".